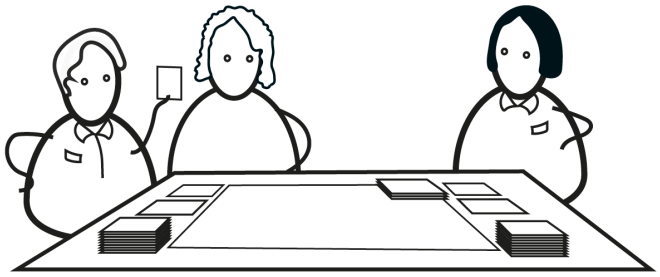
"Inspir' action"

UN KIT PRATIQUE POUR PENSER EN EQUIPE LA GOUVERNANCE D'UN PROJET TERRITORIAL



SOMMAIRE

- Contexte de création
- Process
- Contenu du kit

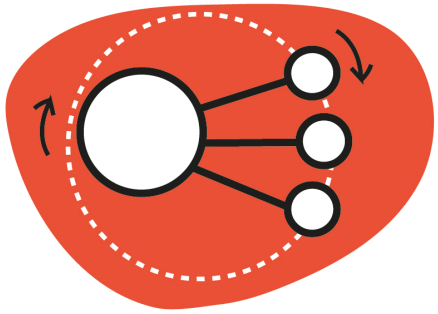
- Etape 1 : "Comment on pourrait faire pour...?"
- Etape 2 : "Quelle faisabilité ? quel impact ?"
- Etape 3 : "De qui on pourrait avoir besoin pour...?"

CONTEXTE DE CREATION

une équipe

une équipe d'**agents de développement** dans une collectivité locale

un objectif



formaliser une **gouvernance agile** et multi-acteurs (associant collectivités, entreprises, coopératives, associations, etc) pour un projet de territoire

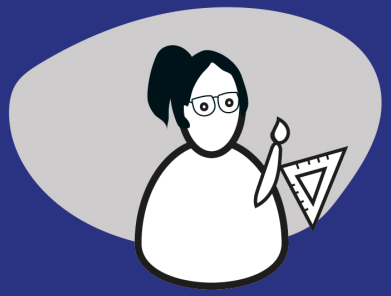
une thématique

l'**alimentation** au sens systémique : agriculture, nutrition (santé), préservation de l'environnement, accessibilité alimentaire, etc.

une mission :

"Accompagner la collectivité à formaliser une gouvernance de projet en intégrant les parties prenantes et en s'appuyant sur les initiatives des autres territoires enquêtés"

une proposition :



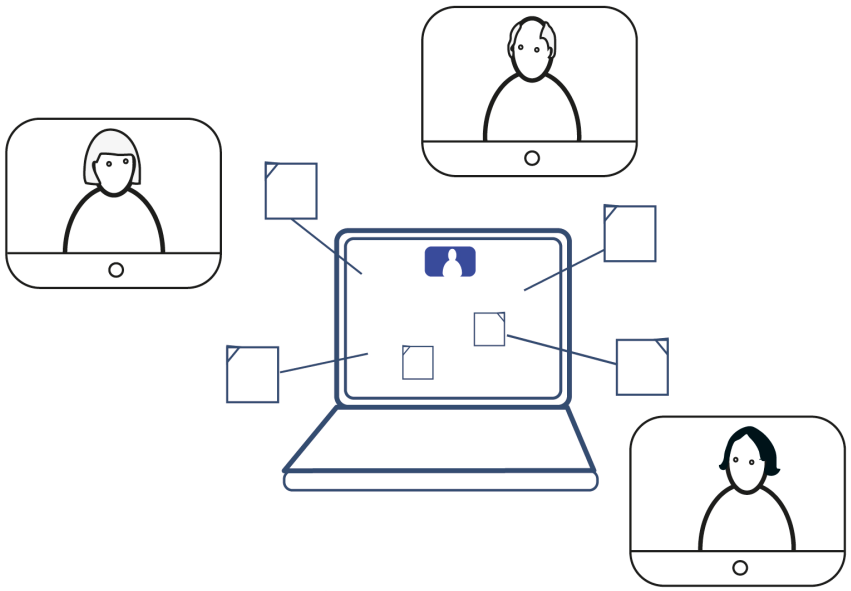
"Quels outils collaboratifs concevoir pour contribuer à la réflexion d'une gouvernance d'un projet de territoire ?" *(designer)*

PROCESS

Zoom sur la mission

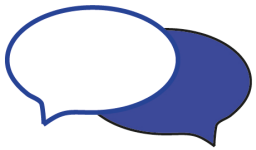
2 sessions collaboratives (en ligne)

avec les parties prenantes



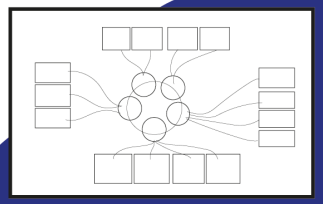
\+ **8 entretiens**

auprès d'autres collectivités

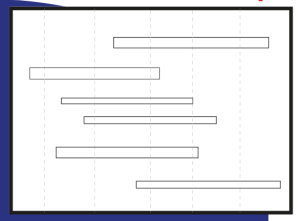


3 livrables

fiche de principes



frise de projet



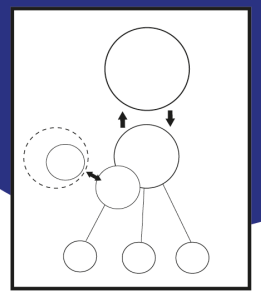
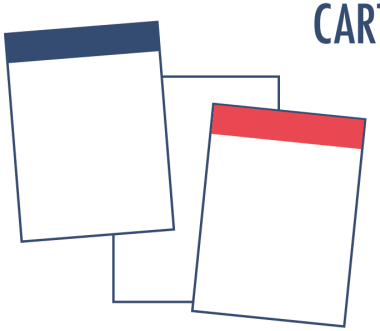


schéma de gouvernance

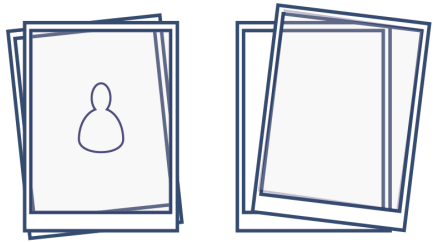
\+ **1 kit outil**

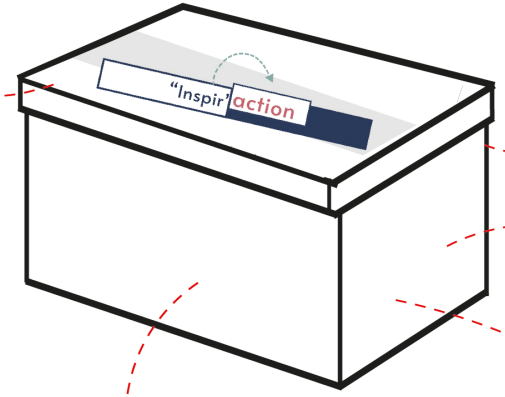
CONTENU DU KIT :
UN ENSEMBLE D'OUTILS A TESTER !

CARTES IDEES x16



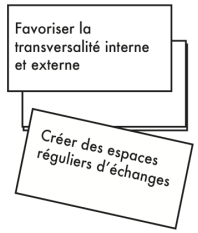
CARTES ACTEURS



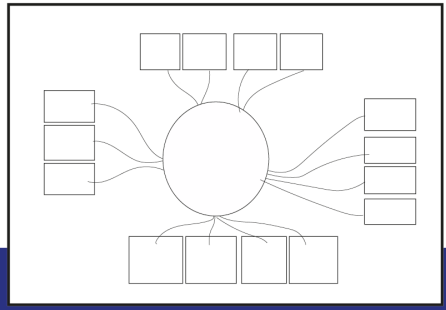


CARTES BLANCHES x10

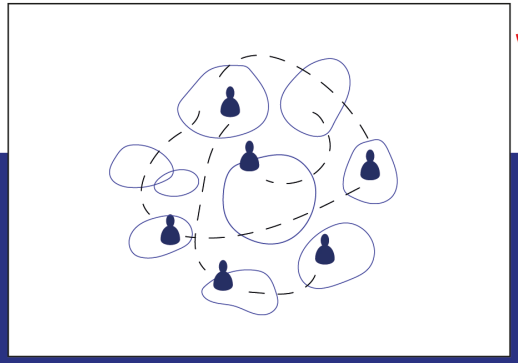
CARTES PRINCIPES x20



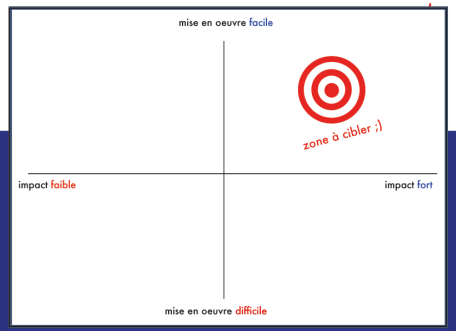
SCHEMA DE PRINCIPES



CARTOGRAPHIE DES ACTEURS



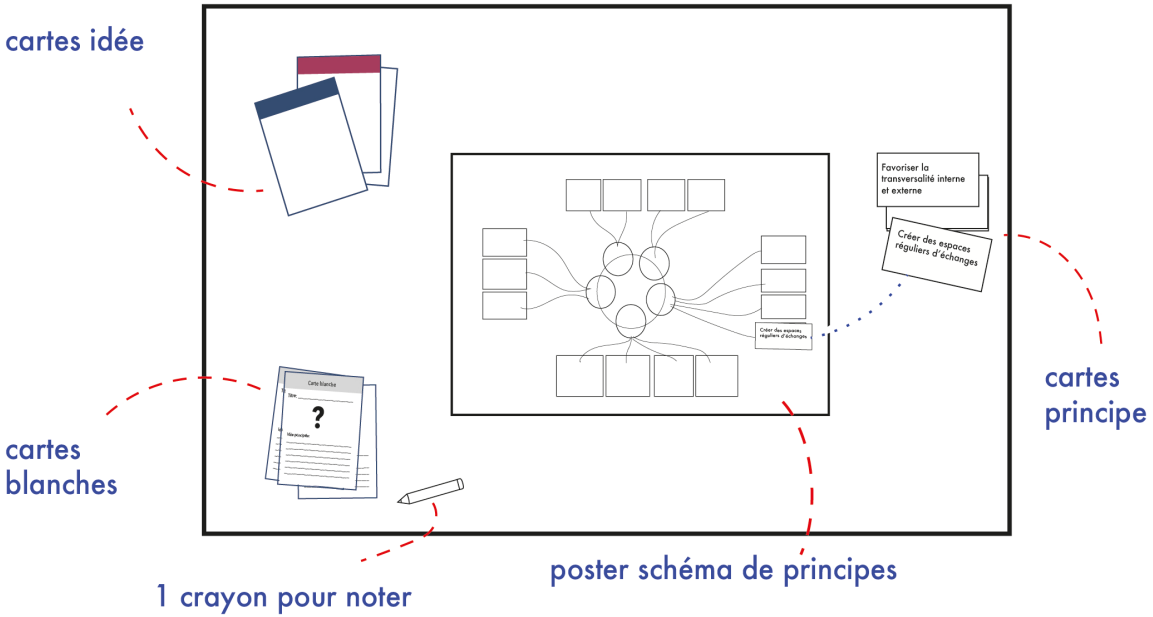
MATRICE



REGLES D'UTILISATION

Comment pourrait-on faire pour ... ?

étape 1



Participants : agents de collectivité + 1 facilitateur

Matériel : 1 poster schéma de principes, 16 cartes idées, 20 cartes principe, 10 cartes blanches

Préparation : Tous les éléments sont posés sur une grande table avec au centre le poster du schéma de principes, les cartes principes, les cartes inspiration et les cartes blanches.

DEROULEMENT

1. Le facilitateur pose la question "**Comment pourrait-on faire pour "...." ?**" et complète sa phrase en tirant une carte principe au hasard. Il place celle-ci sur une des cases correspondant sur le poster schéma de principes.

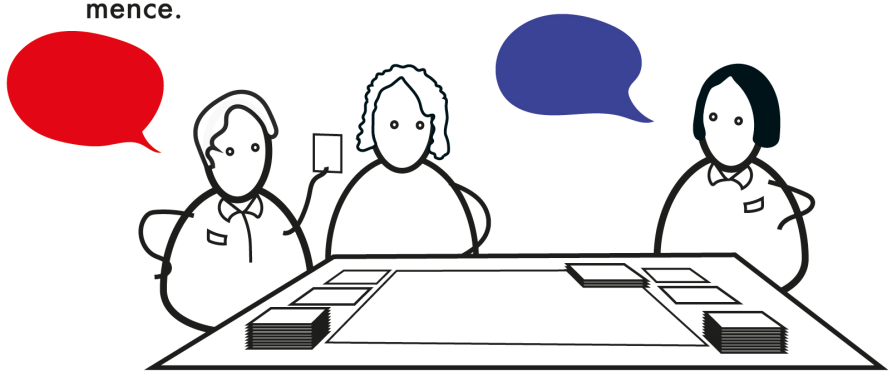
2. Les participants sont invités à y répondre de 2 manières :
   - soit en choisissant une carte idée

   - soit en choisissant une carte blanche :

Dans ce cas, c'est au participant de faire une proposition en écrivant sur la carte

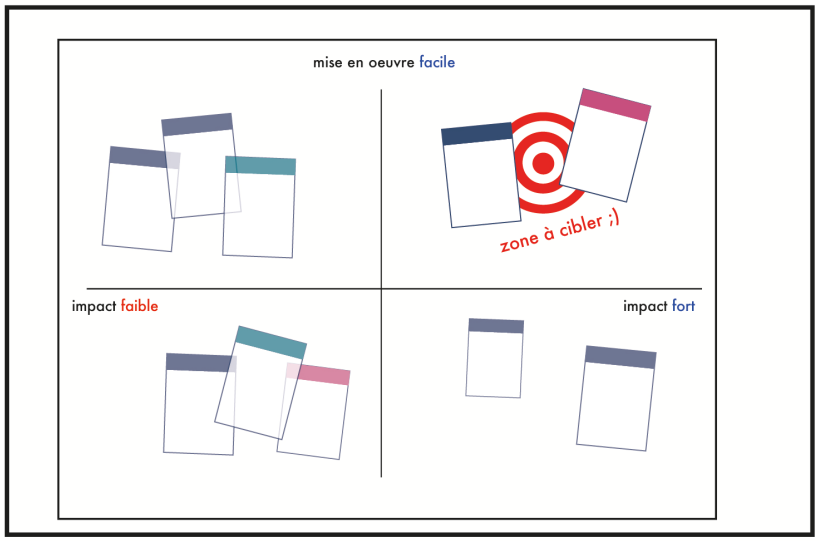
3. Chaque participant explique son choix de carte qu'il peut choisit individuellement (ou à plusieurs s'il y a un nombre important de participants). *Le but étant de faire émerger les échanges et les discussions à partir des supports.*
Le facilitateur place les différentes cartes proposées par les participants sur le poster autour de la carte principe concernée.

4. Une fois que chaque participant a fait une proposition, le facilitateur tire une prochaine carte principe et le tour recommence.



Quelle faisabilité / quel impact ?

étape 2



Participants : agents de collectivité + 1 facilitateur

Matériel : 1 poster matrice 2x2, cartes idées et cartes blanches utilisées lors de l'étape 1.

Préparation : Au centre de la table est posé le poster de la matrice ainsi que les cartes utilisées lors de l'étape 1.

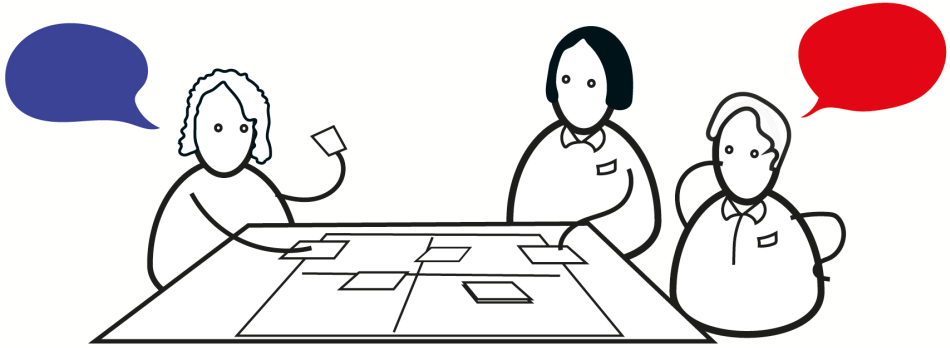
DEROULEMENT

1. Après avoir sélectionné les propositions (voir étape 1), le facilitateur invite les participants à en évaluer la faisabilité (de facile à difficile à mettre en oeuvre) et l'impact (de fort à faible) en positionnant les cartes sur la matrice 2x2.

2. L'équipe projet est invitée à échanger de manière collective. Le facilitateur veille au bon respect du cadre et donne la parole à chacun.

3. Le tour se termine quand toutes les cartes idée et cartes blanches ont été disposées sur un des quadrants de la matrice. *Le but de cette étape est de sélectionner les actions dans le quadrant en haut à droite, "facile et avec un impact fort".*

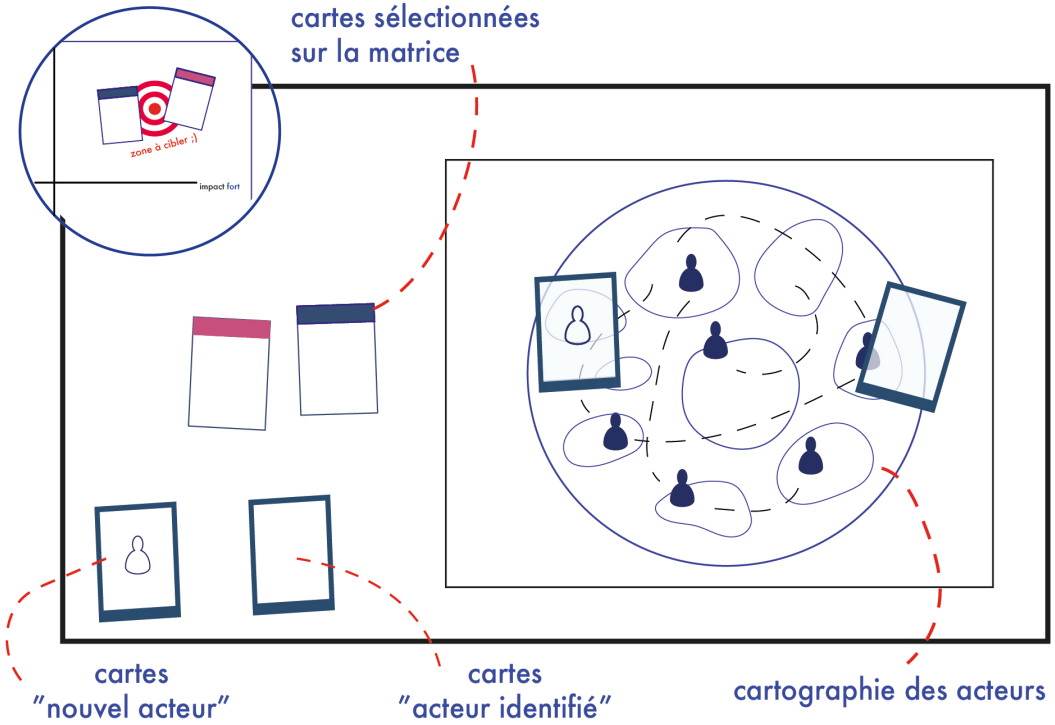
Remarque: les critères ne sont pas figés et peuvent être modifiés en fonction des objectifs visés.



De qui on aurait besoin pour ... ?

étape 3

L'étape 1a consisté à identifié des idées, l'étape 2 à les sélectionner selon des critères de faisabilité. L'étape 3 consiste identifier des partenaires et des personnes ressources potentielles (en interne ou externe à la collectivité) pour développer les idées et les propositions.

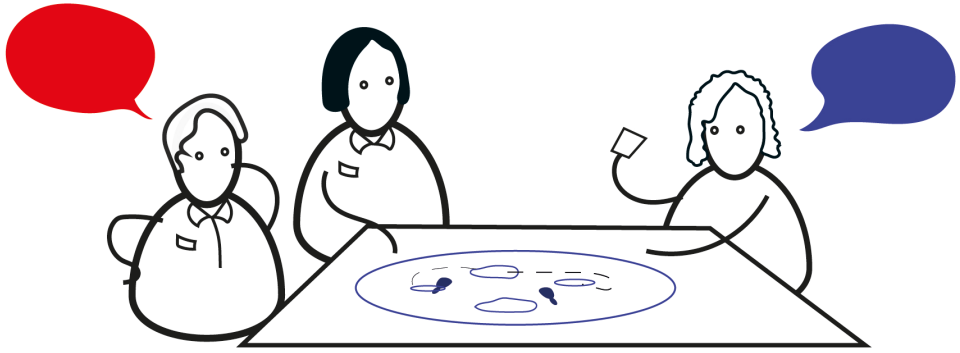


DEROULEMENT

1. Le facilitateur sélectionne une des cartes idées (ou cartes blanches) de l'étape 2 et pose la question suivante : "**De qui aurait-on faire pour ... ?**" en remplaçant la fin de la phrase par le titre de la carte idée qu'il a sélectionnée.
exemple: De qui (de quels partenaires) aurait-on besoin pour faire ..."un forum alimentaire" ? (puisque la carte idée forum alimentaire a été sélectionnée pour ce tour)

2. Les participants sont invités à y répondre:`
- en identifiant un partenaire présent sur la cartographie avec une carte "acteur identifié".
- en identiant un partenaire qui n'est pas sur la cartographie avec une carte "nouvel acteur".

3. Les participants sont invités à échanger ensemble sur les partenaires identifiés.

Matériel : 1 cartographie des acteurs, les cartes idées et cartes blanches sélectionnées lors de l'étape 2, cartes "nouvel acteur" et cartes "acteur identifié".

Préparation : La cartographie des acteurs et les cartes idées sont posées sur la table. S'ajoutent une pile de cartes "nouvel acteur" et de cartes "acteur identifié"